



GUIA N° 4

“TECNOLOGÍA”

Objetivo de Aprendizaje	(OA 2) Diseñar e implementar soluciones que respondan a las necesidades de reparación, adaptación o mejora de objetos o entornos, haciendo uso eficiente de recursos materiales, energéticos y digitales.
--------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Nombre _____ Fecha: ____/____/____

CONTENIDOS Y CONCEPTOS

DISEÑAR: Hacer un dibujo o dibujos de una cosa para que sirva de modelo en su realización. **Ejemplo:** "diseñar un vestido; diseñar un puente, un modelo a carton"

REPARAR: Hacer los cambios necesarios a una cosa que está estropeada, rota o en mal estado para que deje de estarlo.

Ejemplo: "tengo que llevar la radio a reparar; repararon las goteras de todo el edificio"

ADAPTAR: Cambiar una cosa, modificarla o ajustarla para que sea válida, sirva, funcione, etc., en una situación nueva y con características distintas.

Ejemplo: Necesito adaptar un motor de lavadora para hacer un banco para cortar madera.

MEJORAR: Hacer que una cosa sea mejor de lo que era.

Ejemplo: Necesito mejorar mis flexiones de brazo de 20 a 30 ejercicios.

RECURSOS MATERIALES: Son los bienes tangibles o concretos que disponen una persona para lograr un objetivo.

Ej: Quiero hacer un jardín, para ello necesito recursos materiales como; pala, rastrillo, carretilla, semillas de pasto, flores, etc.

RECURSOS ENERGÉTICOS: Será aquella cosa, medio, que es plausible de utilizarse como fuente de energía eficiente, es decir, a través de él es posible conseguir de manera correcta y satisfactoria energía.

Ej: energía eléctrica, energía química, energía solar, energía hidráulica, etc.

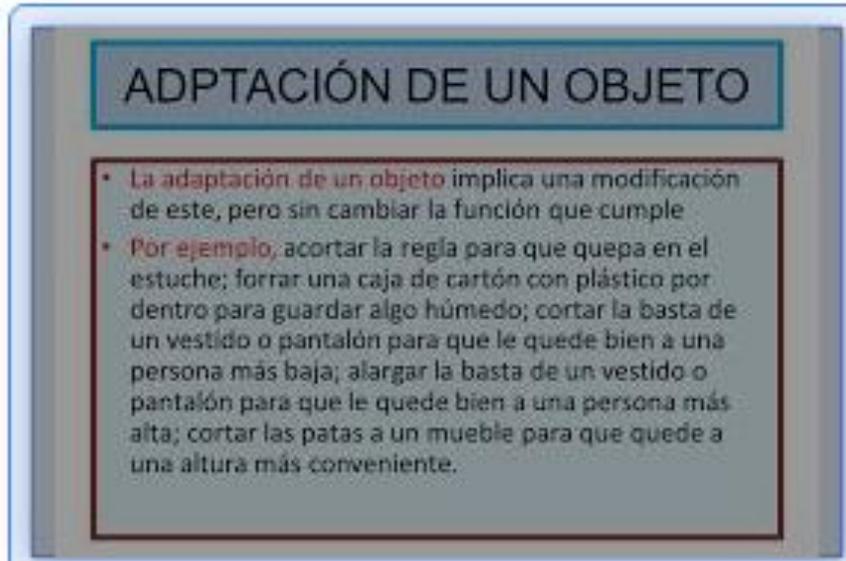
RECURSOS DIGITALES: Es cualquier tipo de información que se encuentra almacenada en formato digital.

Ejemplo. Software, enciclopedias digitales, google, etc.



ACTIVIDAD

1. Busca algún objeto simple y sencillo que tengas en tu casa y adáptalo sin cambiar su función, te puedes guiar por la lámina presente.

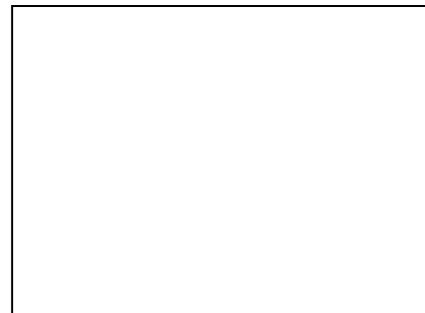


INSTRUCCIONES

Contesta las siguientes preguntas:

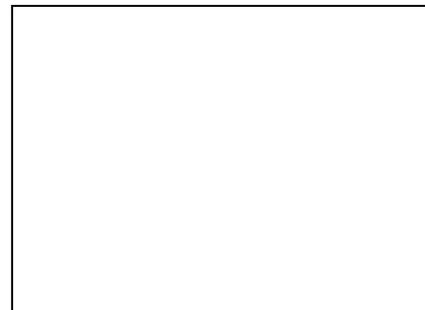
- a) ¿Qué objeto has **adaptado**, explica porque y dibújalo?

.....
.....
.....



- b) ¿Cómo te quedó el objeto que **ADAPTASTE** y para que te sirvió?

.....
.....
.....



Cuídate en casa .ES EL MEJOR LUGAR.